

2024 全國VR 跨域盃【SDGs 虛擬實境大賽】ver.20240805

一、活動主旨

- (一) 鼓勵師生關注並實際參與聯合國永續議題。
- (二) 培養學生對聯合國永續指標的關注與正向態度，融入各領域學習進而達到實踐知識。
- (三) 培養學生應用VR，提升數位敘事力、思考力、創造力與技術創新能力。
- (四) 鼓勵學生組隊參加競賽，學習運用新興科技解決生活議題，達成108課綱核心素養—「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」。
- (五) 藉參賽團隊之創作，提升社會大眾對於 SDGs 永續發展指標的重視。

二、競賽目的

為鼓勵學生關注並實際參與聯合國永續議題，培養將新興科技融入生活的技能。

三、辦理單位

(一) 指導單位：

教育部國民及學前教育署

新興科技輔導計畫辦公室(國立高雄師範大學 工業科技教育學系)

(二) 主辦單位：

北區區域推廣中心(臺北市立永春高級中學)

中區區域推廣中心(國立二林高級工商職業學校)

南區區域推廣中心(高雄市立海青高級工商職業學校)

離島區域推廣中心(國立金門高級中學)

(三) 執行單位：阿特發互動科技有限公司

四、參賽組別

國小高年級組、國中組、高中職組

五、參賽辦法

- (一) 凡符合競賽組別條件之學生皆可報名參加
- (二) 師生可跨校組隊，但每隊學生需須隸屬同一競賽組別
- (三) 每隊學生 2 至 4 名，且每隊須有 1 至 2 位指導老師帶領
- (四) 每位學生只能報名 1 個隊伍(指導教師可同時指導多組隊伍)

六、競賽主題

以聯合國「2030永續發展目標」為競賽主題，並從 SDGs 的 17項永續發展目標中，選取符合新課綱議題及領域的五大目標作為本次競賽主題。

- (一)SDGs Goal 3 健康與福祉(Good Health and Well-Being)
- (二)SDGs Goal 4 優質教育(Quality Education)
- (三)SDGs Goal 10 減少不平等(Reduced Inequalities)
- (四)SDGs Goal 11 永續城市與社區(Sustainable Cities and Communities)
- (五)SDGs Goal 13 氣候行動(Climate Action)

七、報名方式

- (一)報名繳件期間:113/06/15(六) 至 113/09/11(三)
- (二)在報名表單填寫基本資料並上傳參賽學生之學生證或在學證明圖檔。
- (三)報名表單:<https://forms.gle/h8ta2N1egRLTjZJS9>

八、競賽流程

(一)競賽說明會

- 1. 時間:113/06/15(六) 下午2點
- 2. 地點:Google Meet線上會議 厂)
- 3. 報名表單:<https://forms.gle/4TtUJiVoKVT5VjwQ8>

(二)初賽工作坊 (簡易VR編輯教學)

- 1. 形式:Google Meet線上會議 (<https://meet.google.com/gmv-nyaw-mhr>)
- 2. 報名表單:<https://forms.gle/cSfAgaxwjHhuNVWs6>
- 3. 活動場次:
 - VR跨域盃初階工作坊
 - a. 教學內容:跨域盃課程包體驗、手機720拍照、故事腳本創作
 - b. 場次:07/03(三)、07/19(五)、07/31(三)、08/16(五)、08/31(六)
 - c. 時間:下午2點至下午3點30分
 - VR跨域盃進階工作坊
 - a. 內容:平板編輯、gif/jpg素材庫、錄音功能、VR作品側錄功能
 - b. 場次:07/10(三)、07/26(五)、08/7(三)、08/23(五)、09/07(六)
 - c. 時間:下午2點至下午4點
 - VR跨域盃主辦單位加開場
 - a. 教學內容:跨域盃課程包體驗、手機720拍照、故事腳本創作、平板編輯、gif/jpg素材庫、錄音功能、VR作品側錄功能
 - b. 場次:
 - 海青工商加開場 | 06/20(四) 08:00-11:00
 - 二林工商加開場 | 07/08(一) 14:00-16:00

金門高中加開場 | 07/09(二) 08:30-12:30

永春高中加開場 | 08/16(五) 09:00-16:00

c. 地點: 依主辦單位公告

(三) 初賽作品繳件

作品繳件需符合以下規範, 若未符合則失去競賽資格。

1. 繳件期間: 113/07/01(六) 至 113/09/11(三) 下午5點 截止

2. 繳件網址: <https://forms.gle/N9QbTei4H9rLch4h6>

3. VR 作品規範:

(1) 作品須以 競賽帳號 (AR2VR 平板編輯器 功能版本) 製作。

(2) VR製作內容: 上限8個場景, 容量上限60MB。

(3) VR 作品內需標註團隊名稱、競賽SDGs主題。

(4) VR 作品內不得標示團隊師生姓名及學校名稱。

(5) VR作品製作需使用 2.2.5.0 版本以上 AR2VR 編輯器。

4. VR作品繳交項目與格式:

(1)【VR 作品影片】

- 須以 AR2VR 內建側錄功能錄影+旁白解說, 不可剪輯後製。
- 影片格式: Mp4 檔, 影片長度: 限3分鐘內, 大小限制 500MB 以內

(2)【VR 故事分鏡圖】

- 限繳交一張, 格式為 JPG 檔, 大小限制 10MB 以內。

5. 初審結果公告: 113/09/27(五)公告入圍決賽名單。

(四) 決賽前增能課程-VR駭客松

1. 內容: 電腦編輯小工具、AI主播功能、人氣獎競賽辦法

2. 形式: Google Meet線上會議

3. 時間: 113/10/5(六)下午2點-5點

4. 請入圍隊伍成員準時出席, 如未出席將失去決賽資格。

(五) 決賽繳件

1. 繳件時間: 113/10/5(六) 至 113/10/17(四) 下午5點 截止

2. 繳件內容:

- VR故事腳本: 格式為 JPG 檔, 大小限制 10 MB以內。
- VR 作品檔案: 格式為 dat 檔, 大小限制 60 MB以內。
- VR 作品影片: 格式為 Mp4 檔, 影片時間限制 5分鐘內, 大小限制 1GB以

內，須以AR2VR內建側錄功能錄影+旁白解說，不可剪輯後製。

- 最佳人氣獎 VR 作品介紹影片：格式為 Mp4 檔，解析度不應超過1080p，大小限制 10 MB以內，影片時間不得超過10分鐘，須含VR作品內容。
- VR 作品需含答題功能，方可角逐人氣獎。

(六)最佳人氣獎票選活動

1. 票選期間：113/10/22(二)下午2點~113/10/31(四)下午5點
2. 作品上架至AR2VR APP，於人氣票選期間，計算作品累計「Like/答題」人數。
3. 計分方式：， Like數+1分，答題+2分
4. 詳細辦法於 10/5(六) VR駭客松公告

(七)決賽Pitch Day 發表

1. 2024 VR跨域盃決賽Pitch Day發表，全程以線上遠距 VR 中控方式進行，請參賽團隊依照下方說明進行決賽準備。
2. 各競賽組別，決賽發表時間：
 - 國小高年級組：113/11/2(六) 上午9點至中午12點
 - 國中組：113/11/2(六) 下午2點至下午5點
 - 高中職組：113/11/3(日) 上午9點至中午12點
3. 決賽彩排：113/10/26(六) 與 10/27(日)，每組將有20分鐘線上彩排。
4. 線上頒獎典禮：113/11/3(日) 下午2點至下午3點，於線上舉行。
5. 實體頒獎典禮：113/11/15(五) 於 2024 教育科技展會場舉行。

九、獎勵辦法

【競賽獎金/獎狀】

國小高年級組、國中組、高中組，各組獲獎隊伍獎勵機制與獎項組數：

- 第1名(取1隊)：獎金\$5,000元、教育部國教署獎狀
- 第2名(取2隊)：獎金\$3,000元、教育部國教署獎狀
- 第3名(取3隊)：獎金\$2,000元、教育部國教署獎狀
- 佳作(取2隊)：獎金\$1,000元、佳作獎狀(國立金門高中核發)
- 最佳人氣獎：第一名 10,000元、第二名 6,000元、第三名 3,000元

【得獎團隊獲獎獎狀】備註說明

1. 將於11/15實體頒獎典禮，取得由跨域盃執行單位「阿特發互動科技」頒發獲獎證明。
2. 教育部國教署獎狀申請流程較長，得獎團隊預計於2025/3月底前取得獎狀。

【競賽獎勵】(廠商贊助提供)

國小高年級組、國中組、高中組，各組獲獎隊伍獎勵機制：

- 第1名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師30生 帳號一年 (價值 203,125元)
- 第2名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師15生 帳號一年 (價值 118,750元)
- 第3名:AR2VR遠端中控VR編輯器 一師5生 帳號 一年 (價值 68,750元)
- 佳作:AR2VR VR編輯器 教師帳號 一年 (價值 16,900元)
- 決賽入選作品30件:永久上架公開瀏覽(價值 12,500元 / 件)